



Програма
„Учене през
целия живот“

E- twinning проект „Code 2gether“

За проекта

E-Twinning проект „Да кодираме заедно“ се реализира през 2023г. Участваха ученици на възраст от 4 - 10 години. Работните езици бяха български, френски и английски. Участници в него са деца от:

НУ “Св. Софроний Врачански” 4- в клас и 1-б клас от гр. Враца и училища и детски градини във Франция, Испания и Тунис общо – 9 класа. Проектът е продължение на приятелството, сътрудничеството и ползотворната съвместна работа между партньорите в екипа.

През учебната година ученици и учители от партньорските класове се включиха в експериментална форма, в разнообразни начини в кодиране и разчитане на код чрез съвместен E-twinning проект. Успяхме да привлечем децата към математическото мислене чрез правене и разчитане на код

Правенето на код в училище се състои от даване на поредица от инструкции на спътник, на робот, на компютър за изпълнение на задачата. Чрез играта децата бяха ангажирани в допълнителни дейности, които ги включват чрез тяло и движение, правене и изработване, използване на нови технологии, езиково познание и изразяване в изработване и разчитане на кодове.

Цели на проекта:

- Ориентиране в пространството и латерализация;
- Сътрудничество с приятели и партньори;
- Изразяване чрез езика;
- Решаване учебни проблеми ;
- Следване на инструкции, създаване на конструкция, чертеж и т.н., следвайки инструкциите, написани или дадени от учители и ученици;
- Даване на инструкции на спътник/робот да следва пътека;
- Създаване на пътища и кодове за постигане на цел;
- Разрешаване на кодове на чужди езици.
- Дейностите на проекта развиват екипната работа, уважението към другите и уважението към себе си.

Работен процес и резултати:

В първият етап на проекта децата се представят и играят с движещи се играчки, лего или други, създадени материали за класа.

Във втория етап учениците се включват в образователни игри и започват да изживяват играта на килим и различни дигитални приложения/ роботи, споделени игри, истории за AI, които се сравняват с дейностите на другарите от партньорски училища.

Във финалния етап учениците разказват кодирана история.

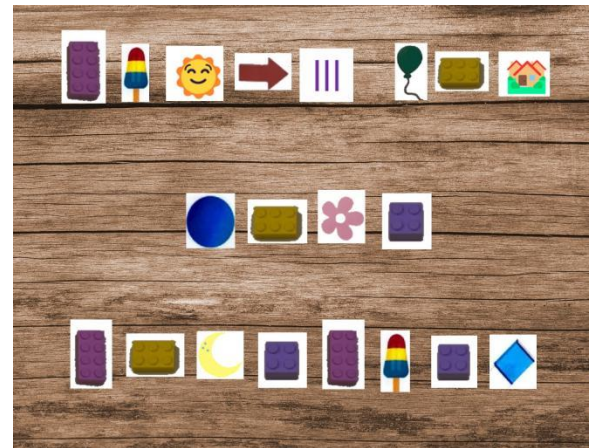
Краен продукт

Крайният продукт е съвместна кодирана игра „ Code 2gether от всички европейски страни.

Code 2gether



<https://view.genial.ly/63f181e63a1a3a00112fb41a/interactive-content-code-2gether-board-game>



Aa	Ba	Ca	Da	Ea	Fa	
Ga	Ha	Ia	Ja	Ka	La	Ma
Na	Oa	Pa	Qa	Ra	Sa	
Ta	Ua	Va	Wa	Xa	Ya	Za

